

HOW-TO: MODDING

STANDARD SETTINGS: APPS

OPENING MODE



CONFIG > RESOLUTION > OPENING MODE



MODE: **FULLSCREEN**



MODE: **WINDOW**



INITIAL SIZE WIDTH: **[NUM]**



INITIAL SIZE HEIGHT: **[NUM]**



FIXED: **[ON | OFF]**



MINIMUM SCALE: **[NUM]**



MAXIMUM SCALE: **[NUM]**

MODE: **FULLSCREEN**

Die App öffnet sich auf der gesamten Displayfläche.

MODE: **WINDOW**

Die App öffnet sich in einem Fenster. Die weiteren Parameter beziehen sich auf die Größe und das Verhalten des Fensters.

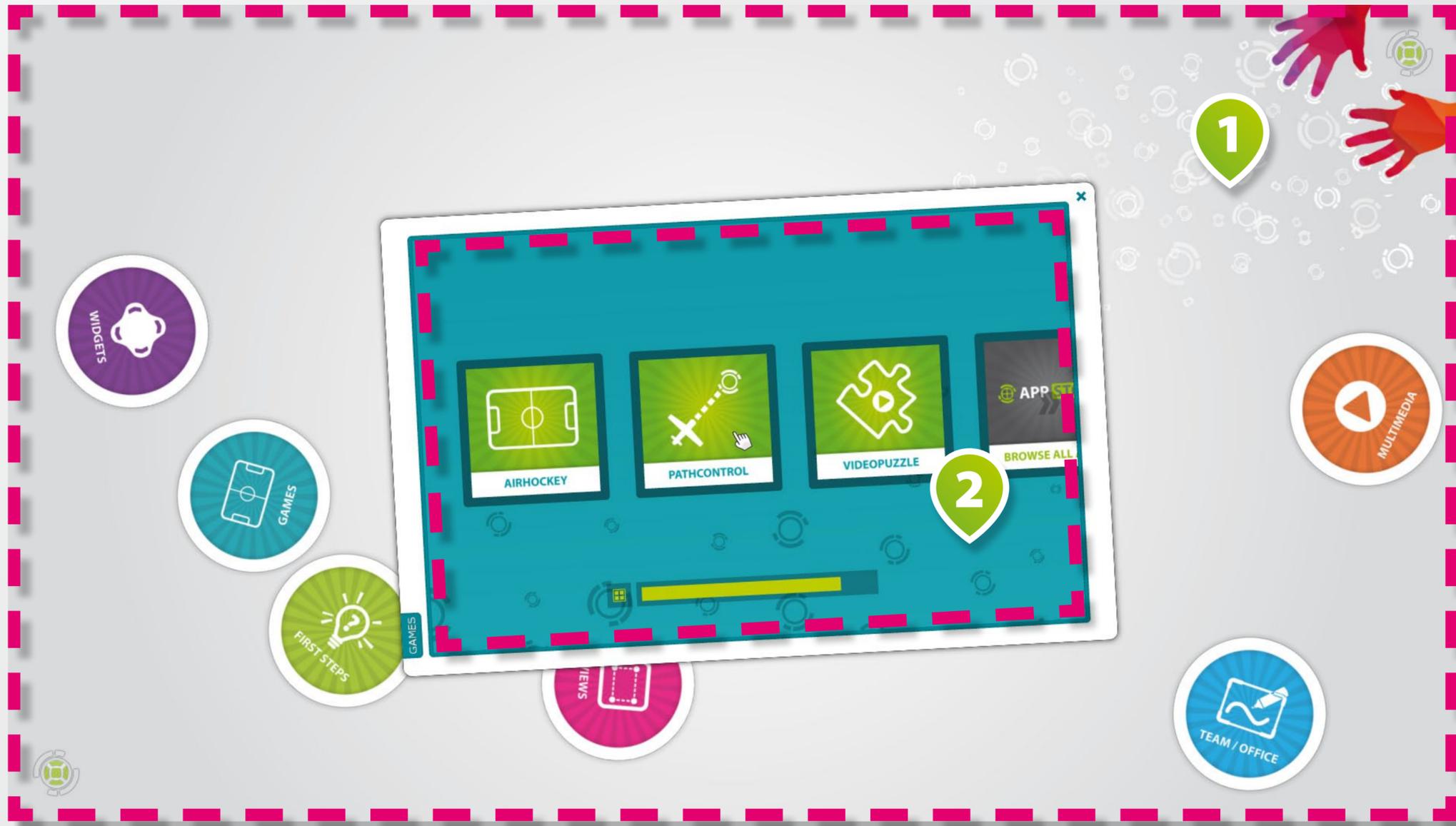
FIXED: **OFF**

Das Fenster lässt sich relativ zur *INITIAL SIZE* in den Grenzen *MINIMUM* und *MAXIMUM SCALE* skalieren.

WALLPAPER



STYLE > GENERAL > WALLPAPER: [FILE]



Frei wählbare Hintergrundgrafik (*Wallpaper*) für Apps, standardmäßig über die **GESAMTE DISPLAYFLÄCHE 1**.

Sofern sich eine App im Fenstermodus öffnet, sollte die maximale Größe des Wallpapers der **MAXIMALEN GRÖSSE DES FENSTERS 2** entsprechen.

KEYCOLORS



STYLE > GENERAL > KEYCOLORS



LIGHT: [COLOR]



DARK: [COLOR]

Sogenannte Keycolors stylen verschiedene Elemente in der gewünschten CI. Dazu gehören u.a. Texte, Icons oder Schaltflächen.

KEYCOLOR: LIGHT

Helle Farbe für dunkle Hintergründe.

KEYCOLOR: DARK

Dunkle Farbe für helle Hintergründe.

HOW-TO: MODDING

STANDARD SETTINGS: VIEWS

MOD ZUORDNUNGEN



[MOD] > CONTENT

Mod: eyefactive_MAIN App: PucksView

Filter

Order: Modgroups

Modgroup: eyefactive_MAIN [12]

Mods

Title	Modgroup	
× APPS	eyefactive_MAIN	⊙ ↑ ↓
× MAIN_BG	eyefactive_MAIN BG	⊙ ↑ ↓
× PRODUCTS	eyefactive_MAIN	⊙ ↑ ↓
× REFERENCES	eyefactive_MAIN	⊙ ↑ ↓
× MEDIATHEK	eyefactive_MAIN	⊙ ↑ ↓
× SLIDER_Usecases	eyefactive_WIDG...	⊙ ↑ ↓

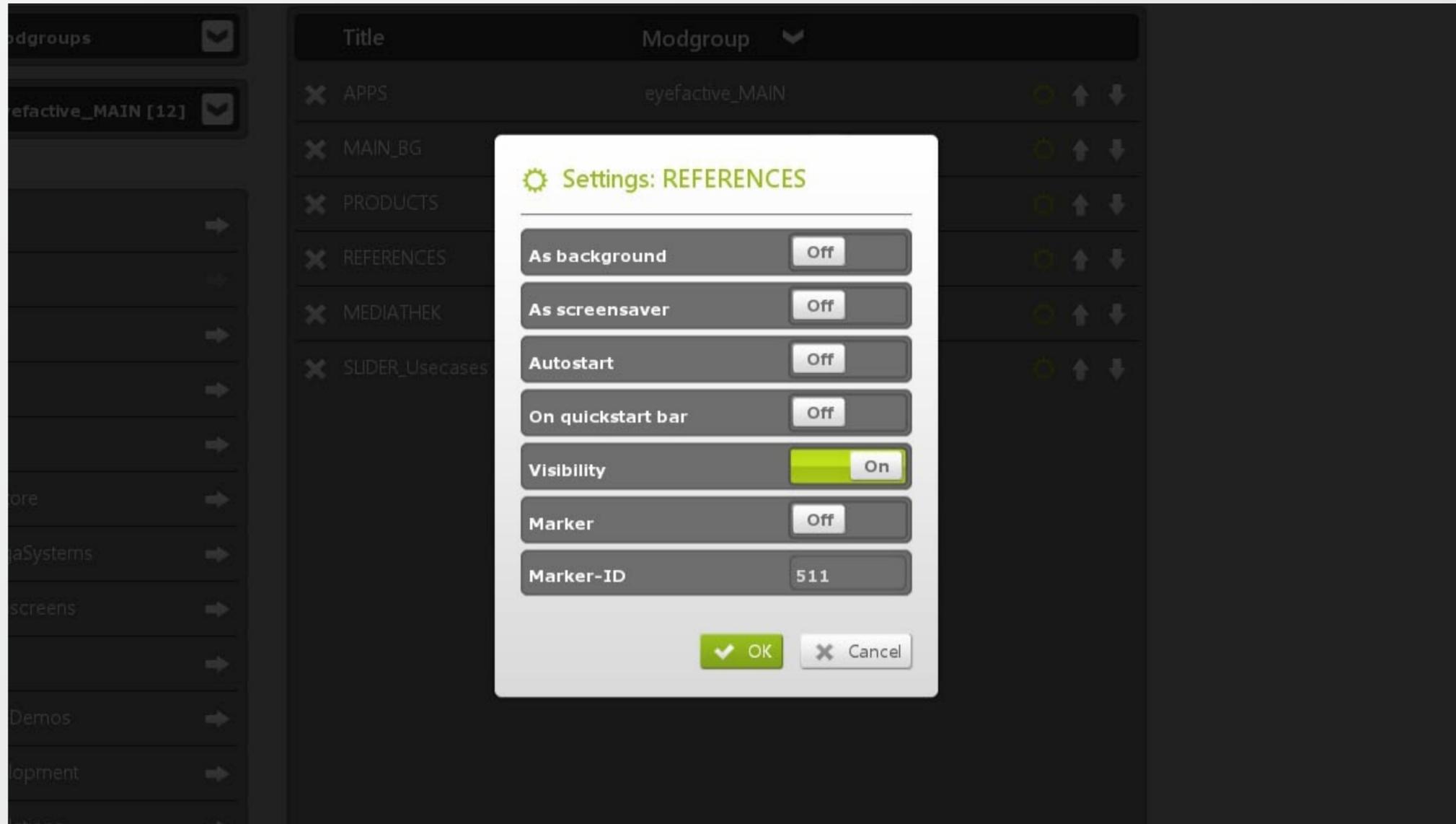
AppSuite > Mods > eyefactive_MAIN > MAIN > Inhalte

View-Apps haben einen zusätzlichen **REITER 1** für die Zuordnungen von Mods. Für jede Zuordnung lassen sich zudem einige **PARAMETER 2** einstellen.

PARAMETER



[MOD] > CONTENT



ALS HINTERGRUND

Mod läuft im Hintergrund des Views (anstatt des Wallpapers).

ALS SCREENSAVER

Mod wird als Screensaver nach einer einstellbaren Zeit gestartet.

AUTOSTART

Mod wird direkt gestartet.

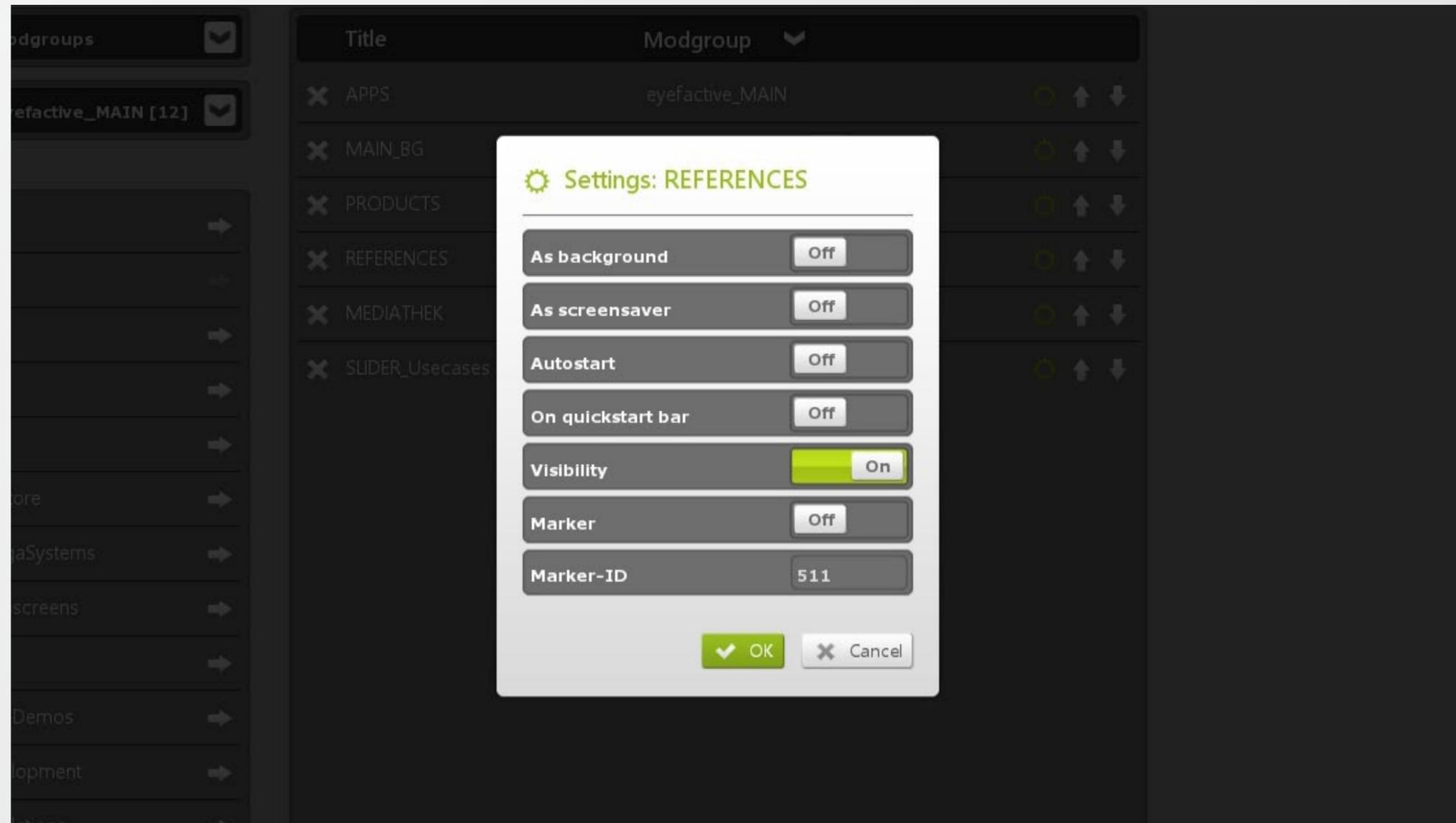
VISIBILITY

Mod je nach View-Art (nicht) sichtbar machen.

PARAMETER



[MOD] > CONTENT



MARKER

Mod kann über einen Marker gestartet werden.

MARKER-ID

Nummer des Markers, der den Mod starten soll.

HOW-TO: MODDING

WIDGET CONFIGURATOR

WIDGET CONFIGURATOR



[MOD] > CONFIGURATOR



Mit Hilfe des Widget-Konfigurators erstellen Sie eigene neue Widgets im Handumdrehen!

Widgets haben einen **ZUSÄTZLICHEN REITER 1** für die spezifischen Widget-Einstellungen.

Legen Sie zunächst den Typ eines Widgets in der **AUSWAHL-LISTE 2** fest.

WIDGET CONFIGURATOR



[MOD] > CONFIGURATOR

Je nach Widget-Typ lassen sich diverse Inhalte integrieren und Einstellungen vornehmen.

The screenshot displays the 'Widget Configurator' interface within the AppSuite application. The top navigation bar includes the 'APP SUITE' logo (Version 2.0.2) and utility buttons for 'APPSUITE', 'APPSTORE', 'LOGIN', and 'CLOSE'. Below this, a breadcrumb trail shows 'HOME', 'PREV', 'NEXT', and tabs for 'Overview', 'Config', 'Style', and 'Configurator'. The main workspace is titled 'Mod: eyefactive_WIDGETS' and 'App: Widget', with 'Start Mod', 'Save', and 'Cancel' buttons. A sidebar on the left contains navigation options: 'APPS', 'MODS', 'VIEWS', 'SERVICES', and 'SETTINGS'. The central area features a 'General' configuration panel for an 'Image' widget, which includes a file input field containing 'img.png' with 'Select' and 'Open directory' buttons, and three toggle switches for 'Scrollable', 'Activate toolbar', and 'Rerendering', all currently set to 'Off'. A breadcrumb trail at the bottom of the interface reads 'AppSuite > Mods > eyefactive_WIDGETS > 4SLICE_AEON > Widget'.