APP SUITE

HOW-TO: MODDING

STANDARD SETTINGS: APPS

AUFLÖSUNG

[PROJECTS] > IHR PROJEKT > IHR MOD -> CONFIG -> AUFLÖSUNG

BILDMODUS: *VOLLBILD*

BILDMODUS: *FENSTER*

STARTGRÖßE BREITE: [NUM]

STARTGRÖßE HÖHE: [NUM]

FESTE AUFLÖSUNG: [AN | AUS]

MIN. SKALIERUNG: [NUM]

MAX. SKALIERUNG: [NUM]

BILDMODUS: *VOLLBILD*

Die App öffnet sich auf der gesamten Displayfläche.

BILDMODUS: *FENTER*

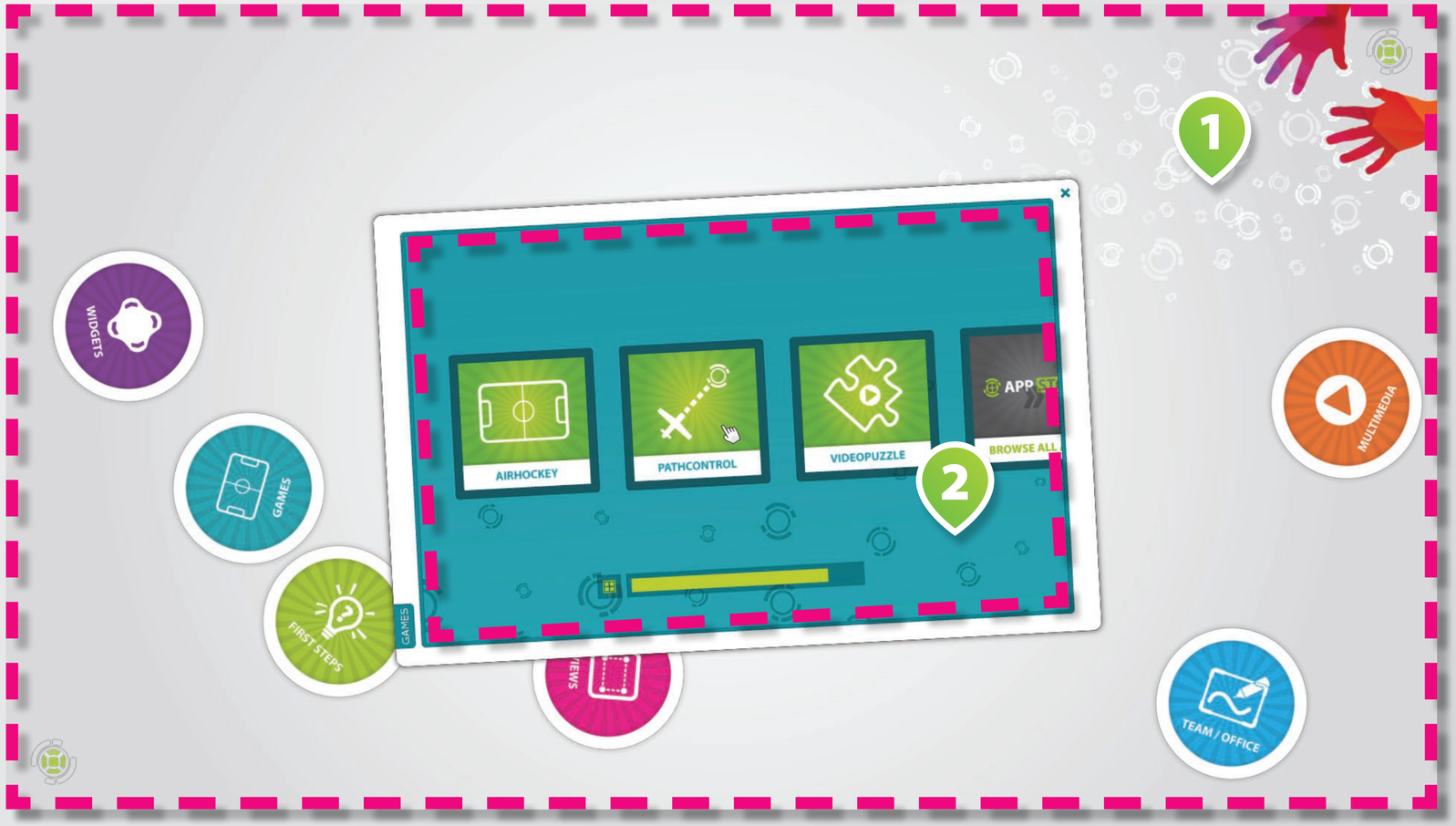
Die App öffnet sich in einem Fenster. Die weiteren Parameter beziehen sich auf die Größe und das Verhalten des Fensters.

FESTE AUFLÖSUNG: *AUS*

Das Fenster lässt sich relativ zur *STARTGRÖßE* in den Grenzen *MINIMALE* und *MAXIMUALE SKALIERUNG* skalieren.

HINTERGRUNDBILD

STYLE > ALLGEMEIN > HINTERGRUNDBILD: [DATEI]



Frei wählbare Hintergrundgrafik (*Wallpaper*) für Apps, standardmäßig über die **GESAMTE DISPLAYFLÄCHE** ❶.

Sofern sich eine App im Fenstermodus öffnet, sollte die maximale Größe des Wallpapers der **MAXIMALEN GRÖSSE DES FENSTERS** ❷ entsprechen.

KEYCOLORS

STYLE > ALLGEMEIN

HELLE KEYCOLOR: [COLOR]

DUNKLE KEYCOLOR: [COLOR]

Sogenannte Keycolors stylen verschiedene Elemente in der gewünschten CI. Dazu gehören u.a. Texte, Icons oder Schaltflächen.

HELLE KEYCOLOR

Helle Farbe für dunkle Hintergründe.

DUNKLE KEYCOLOR

Dunkle Farbe für helle Hintergründe.