

MEIN ERSTES WIDGET



SCROLL / SWIPE

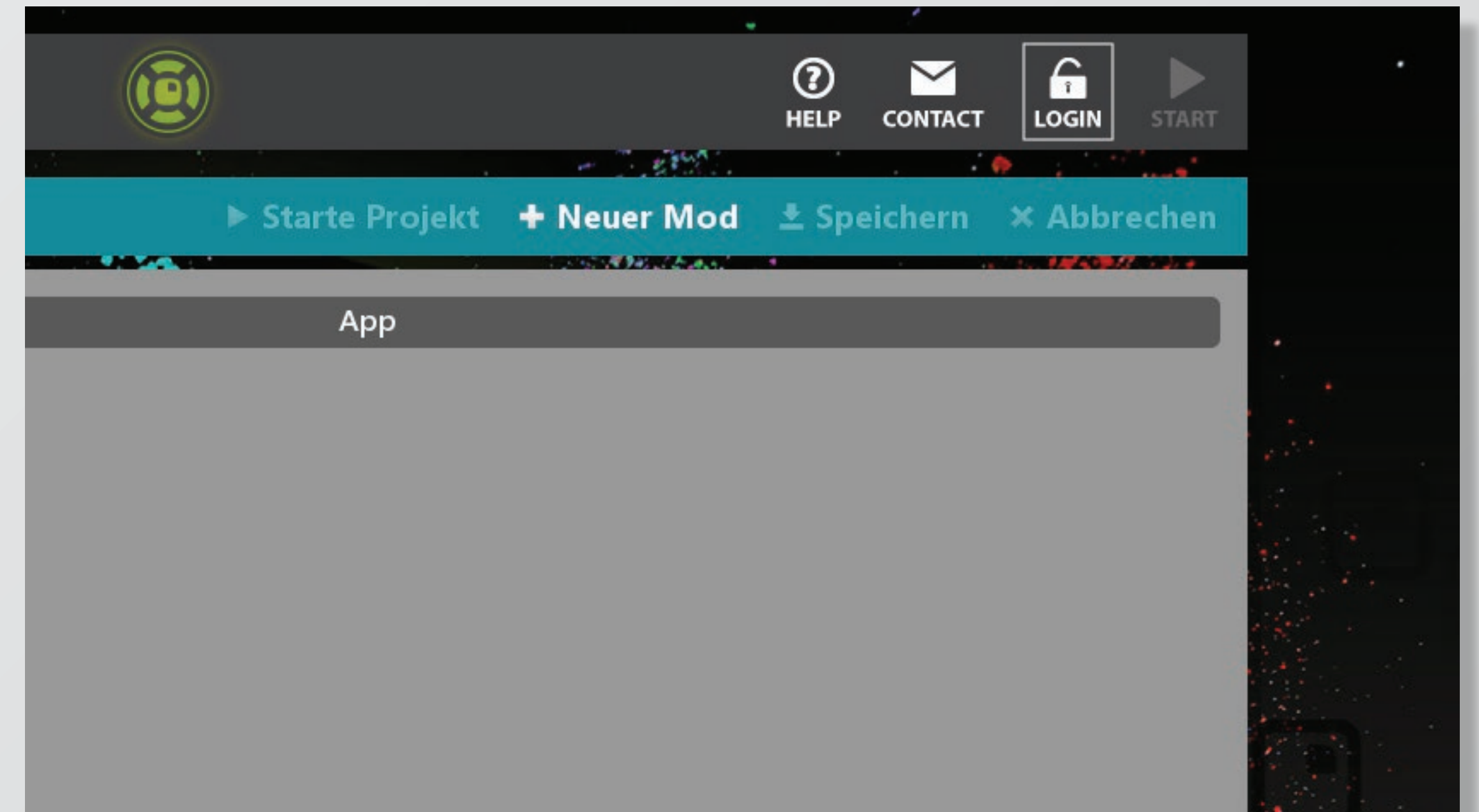
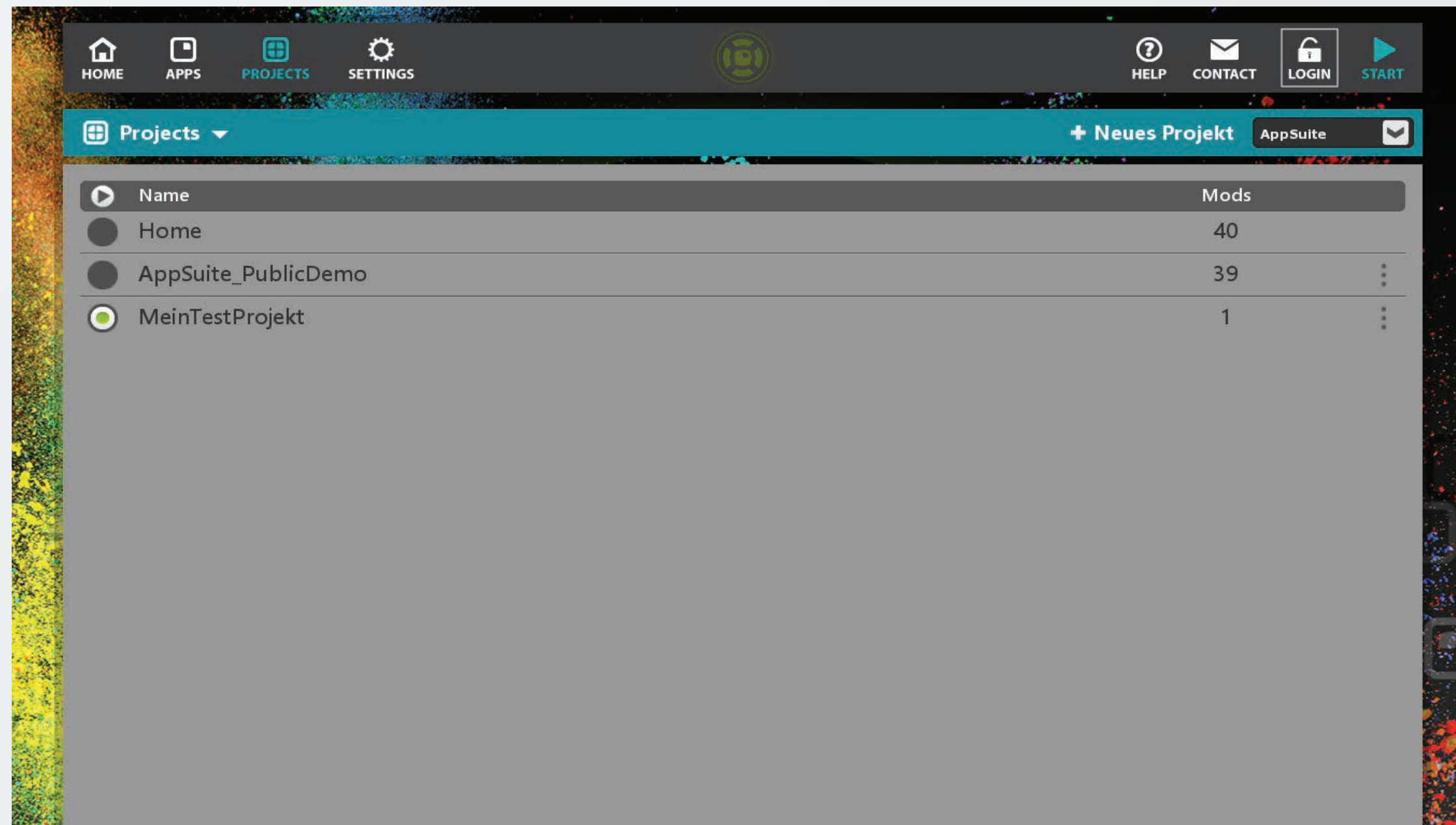
VORAUSSETZUNGEN



Um dieses Tutorial durchführen zu können, sollten folgende Vorbedingungen erfüllt sein:

1.) Das vorangegebene Tutorial wurde erfolgreich beendet.

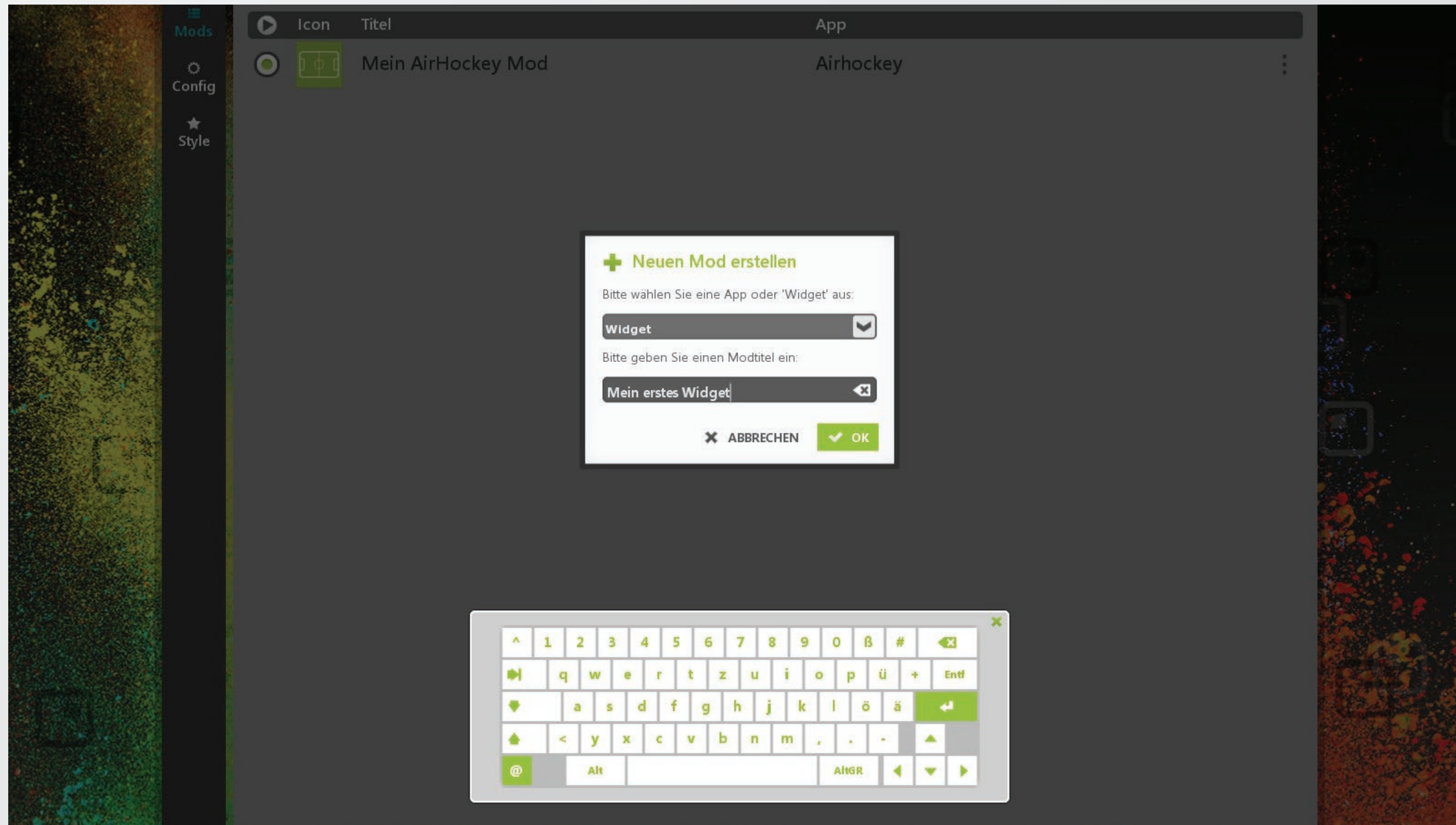
SCHRITT 1: DAS PROJEKT ÖFFNEN



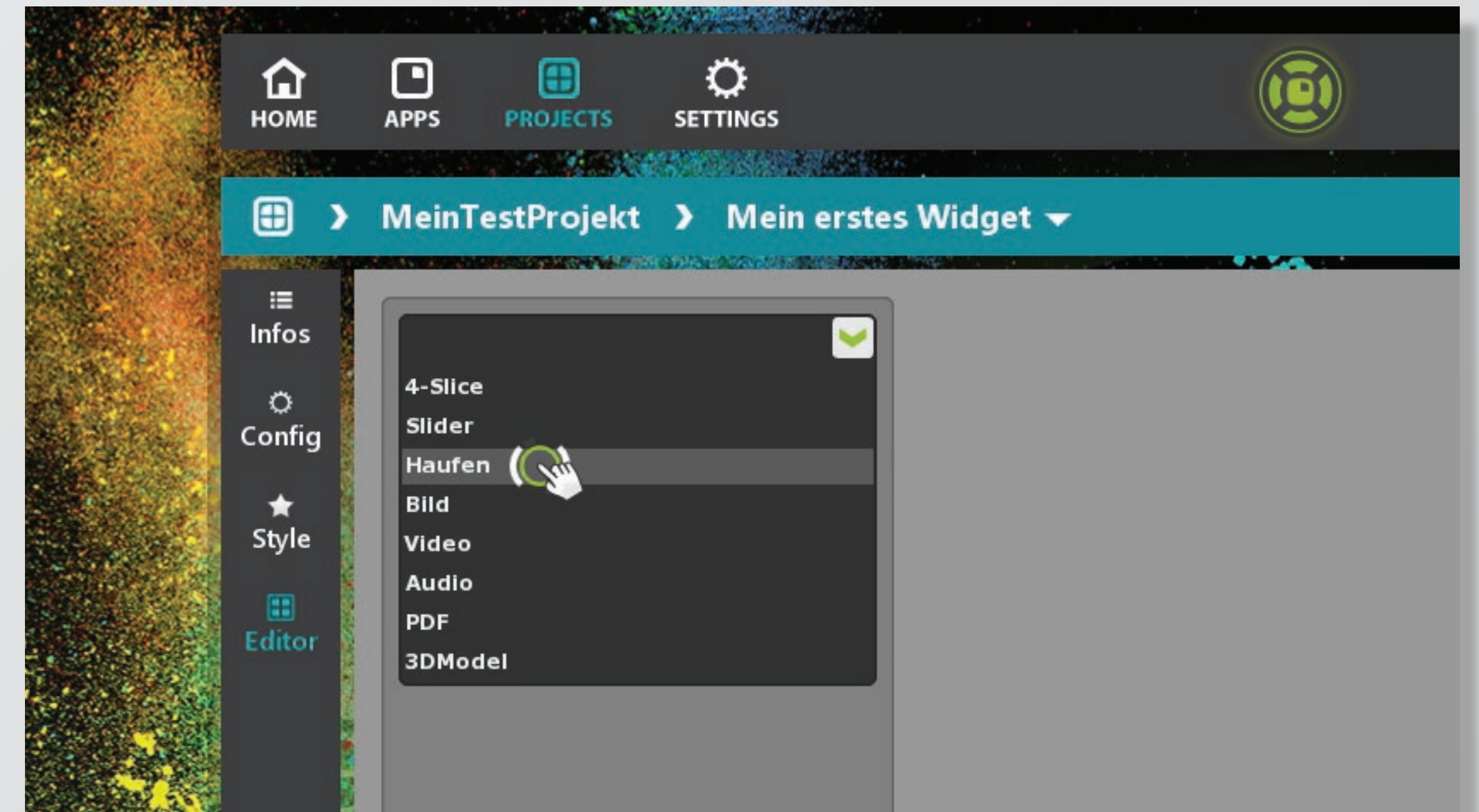
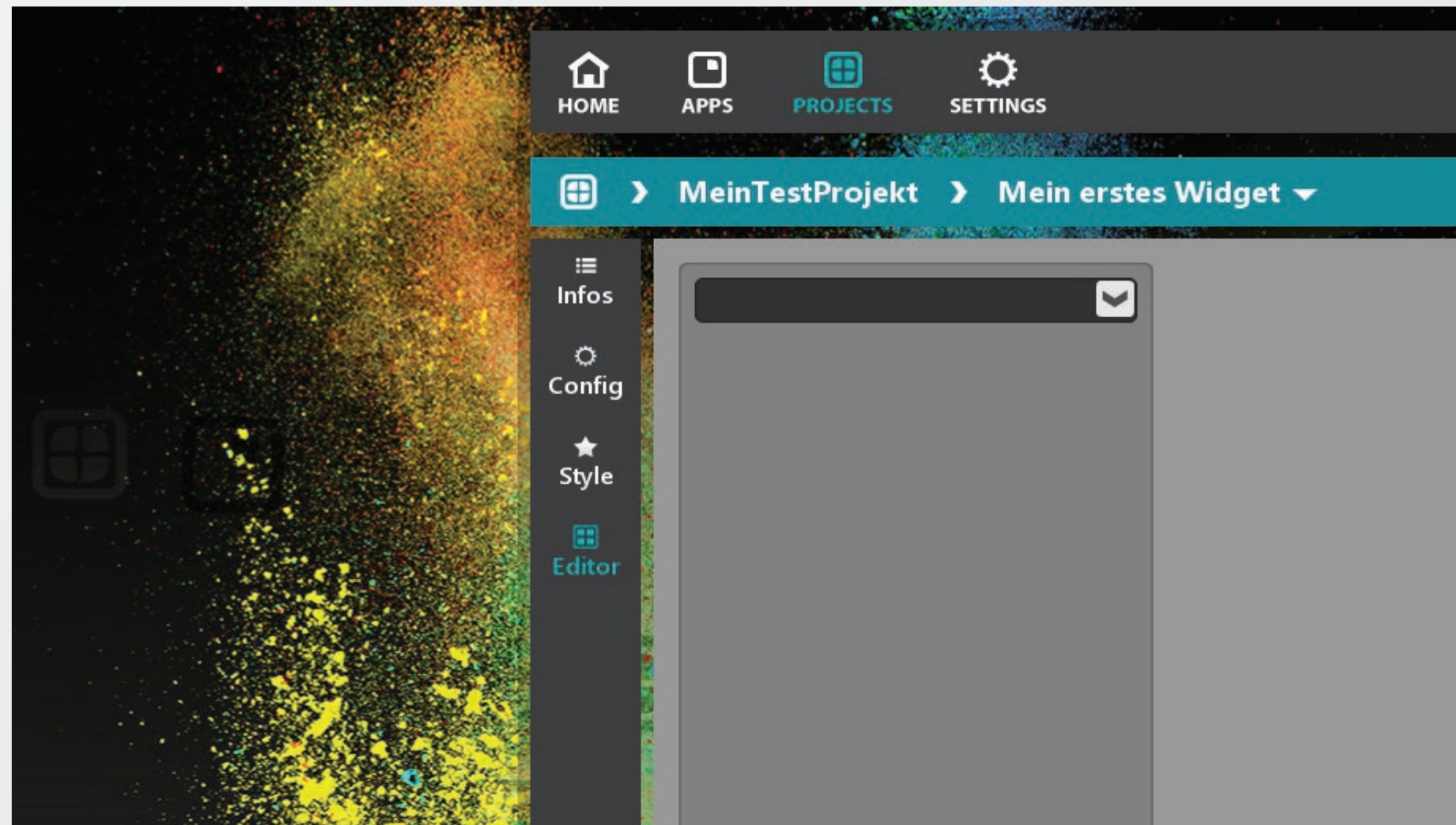
Wechseln Sie in den Bereich **PROJECTS** und tippen Sie auf „**MEINTESTPROJEKT**“. Wählen Sie anschließend **NEUER MOD**.

SCHRITT 2: WIDGET ERSTELLEN

Wählen Sie „**WIDGET**“ aus uns benennen Sie es mit „**MEIN ERSTES WIDGET**“.

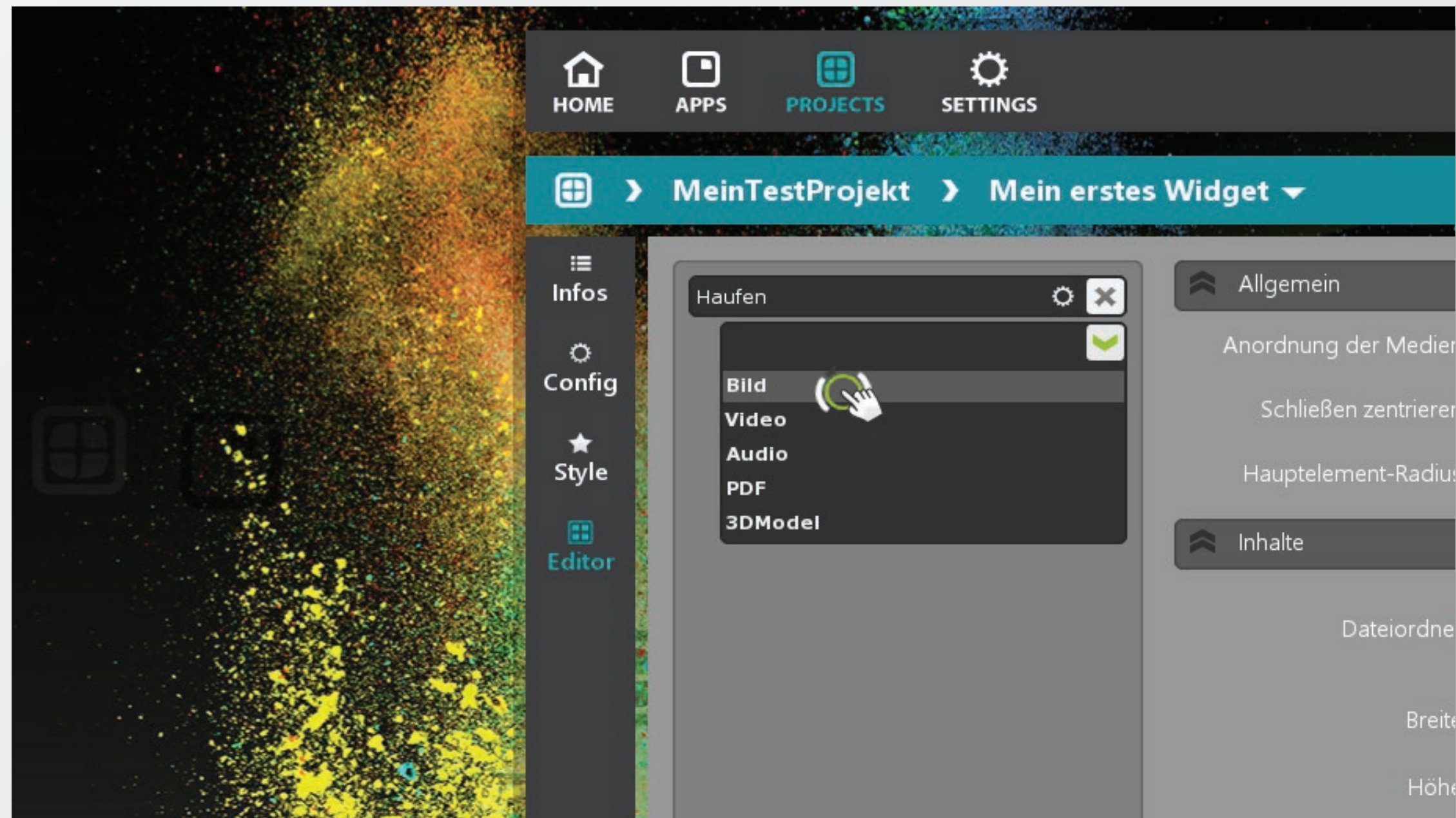


SCHRITT 3: WIDGET-TYP DEFINIEREN



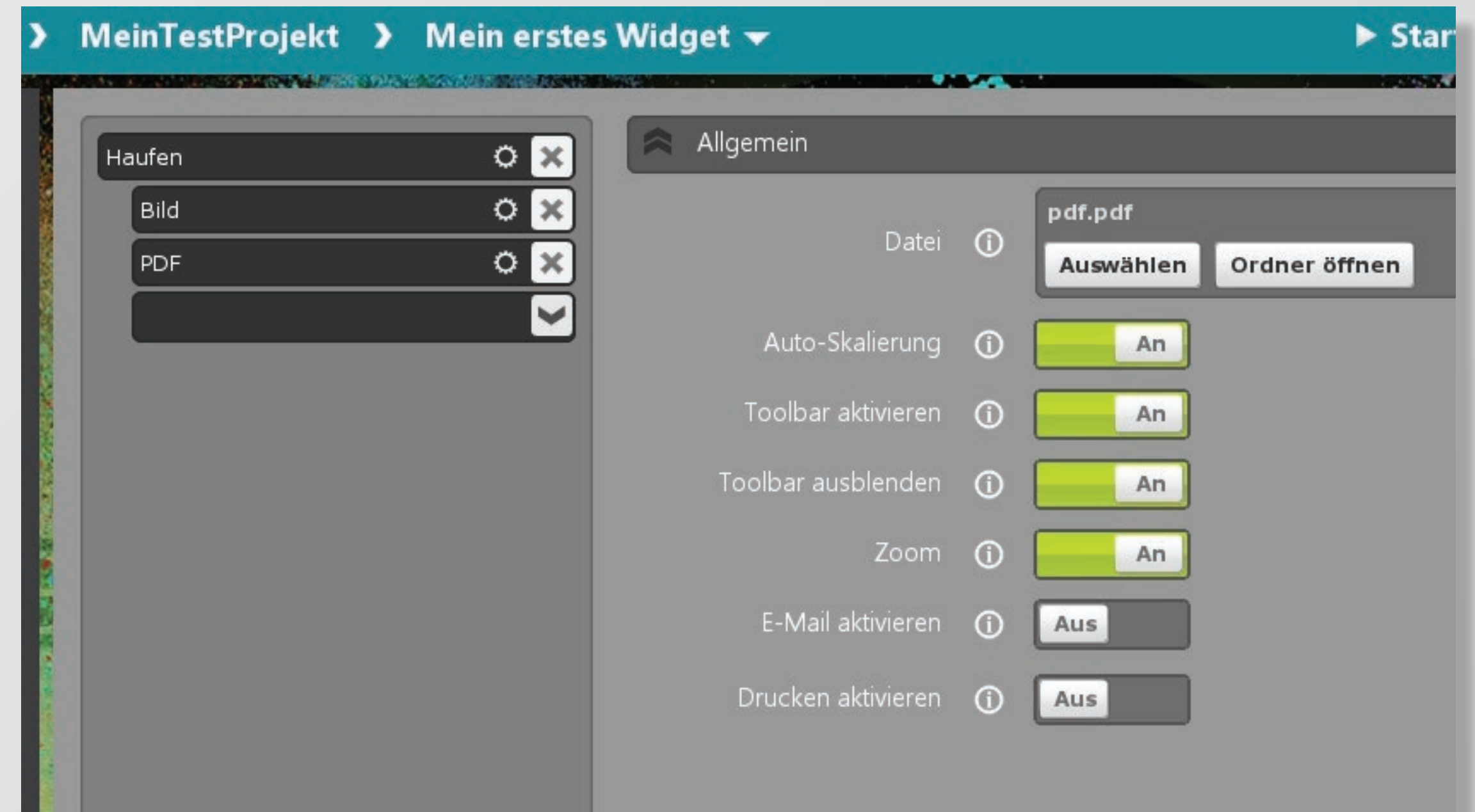
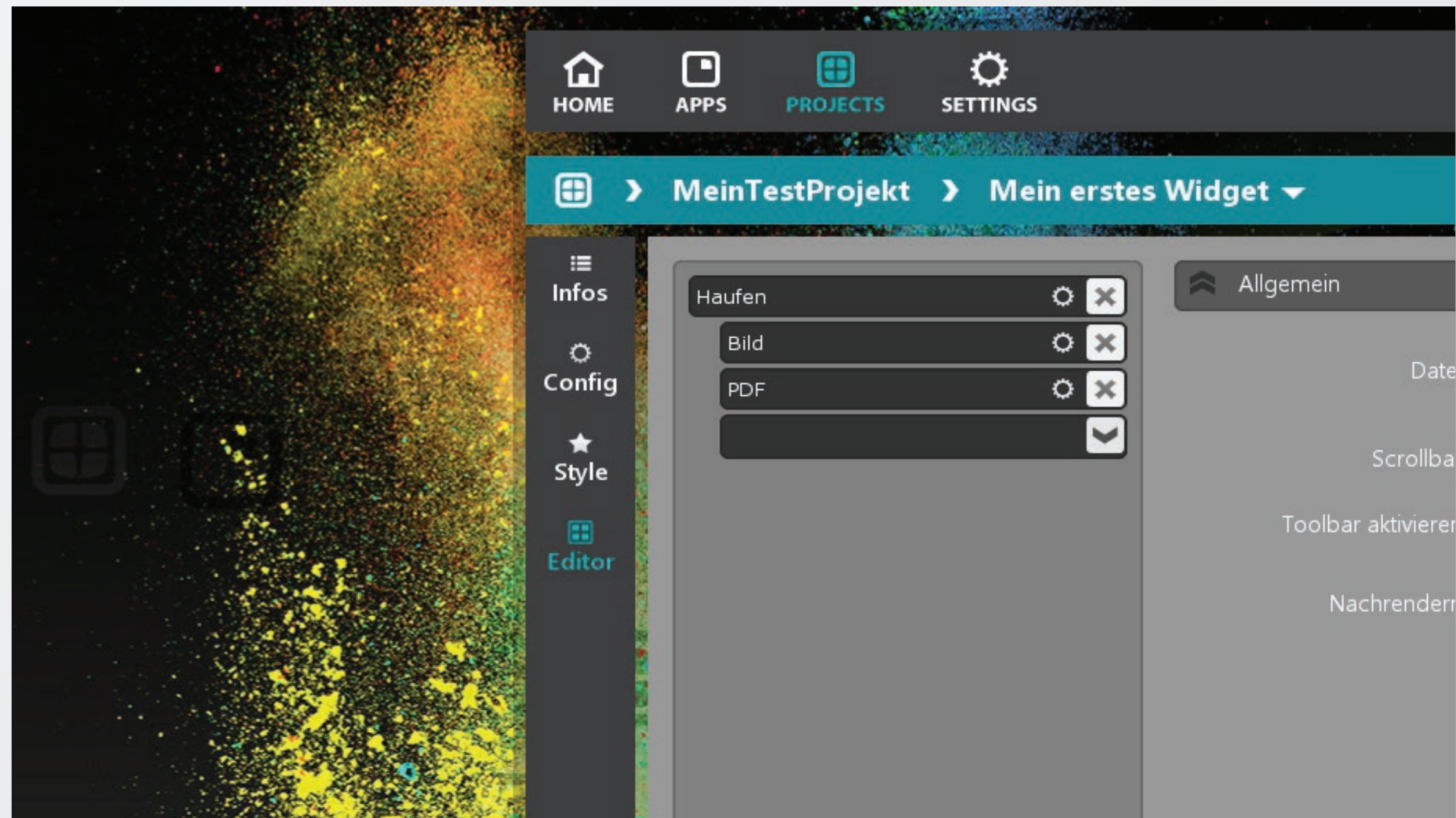
Wechseln Sie in den **EDITOR**, um das **WIDGET** zu konfigurieren. Wählen Sie anschließend den Widget-Typ „**HAUFEN**“ aus.

SCHRITT 4: HAUFEN-WIDGET - EIN BILD HINZUFÜGEN



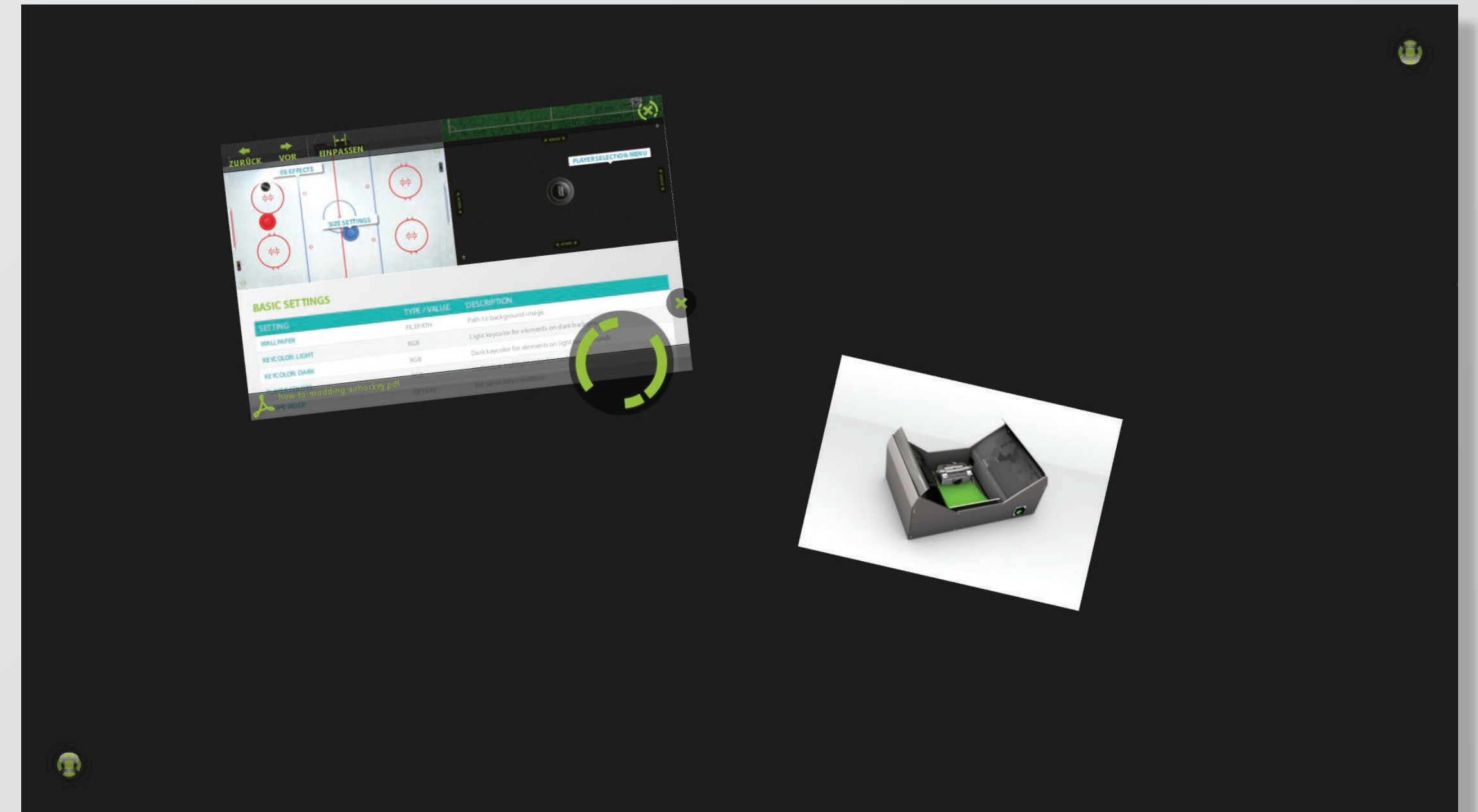
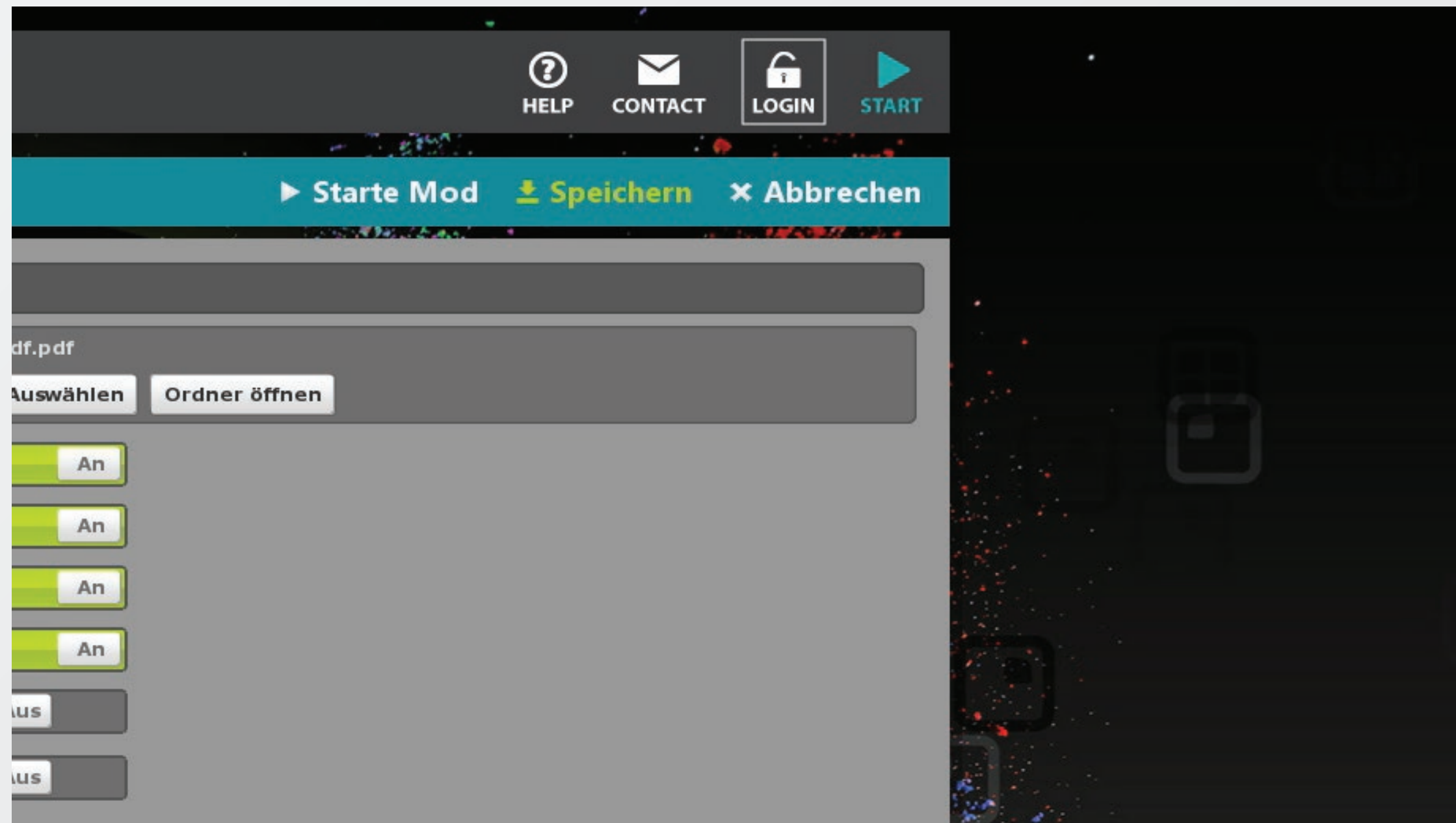
Fügen Sie dem neuen **HAUFEN-WIDGET** nun ein Bild hinzu. Tippen Sie dazu in ein leeres Feld unter „**HAUFEN**“ und wählen Sie „Bild“. Wählen Sie dann das Bild über „**AUSWÄHLEN**“ aus.

SCHRITT 5: HAUFEN-WIDGET - PDF HINZUFÜGEN



Nun fügen Sie dem Haufen ein PDF hinzu. Tippen Sie dazu auf ein leeres Feld und wählen Sie „**PDF**“. Wählen Sie über „**AUSWÄHLEN**“ dann die gewünschte PDF Datei aus.

SCHRITT 6: SPEICHERN UND STARTEN



Ihr „Haufen“ besteht nun aus einem Bild und einem PDF. Speichern Sie die Änderungen über die **SPEICHERN**-Schaltfläche. Tippen Sie dann auf „**STARTE MOD**“, um ihr fertiges Widget zu starten.

FERTIG

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben soeben Ihr erstes Widget erstellt und individuell angepasst!

Sie können über den *AppManager* noch weitere Widgets erstellen und ihrem Projekt hinzufügen.

