

MEIN ERSTER VIEW



SCROLL / SWIPE

VORAUSSETZUNGEN



Um dieses Tutorial durchführen zu können, sollten folgende Vorbedingungen erfüllt sein:

- 1.) Das vorangegangene Tutorial wurde erfolgreich beendet.

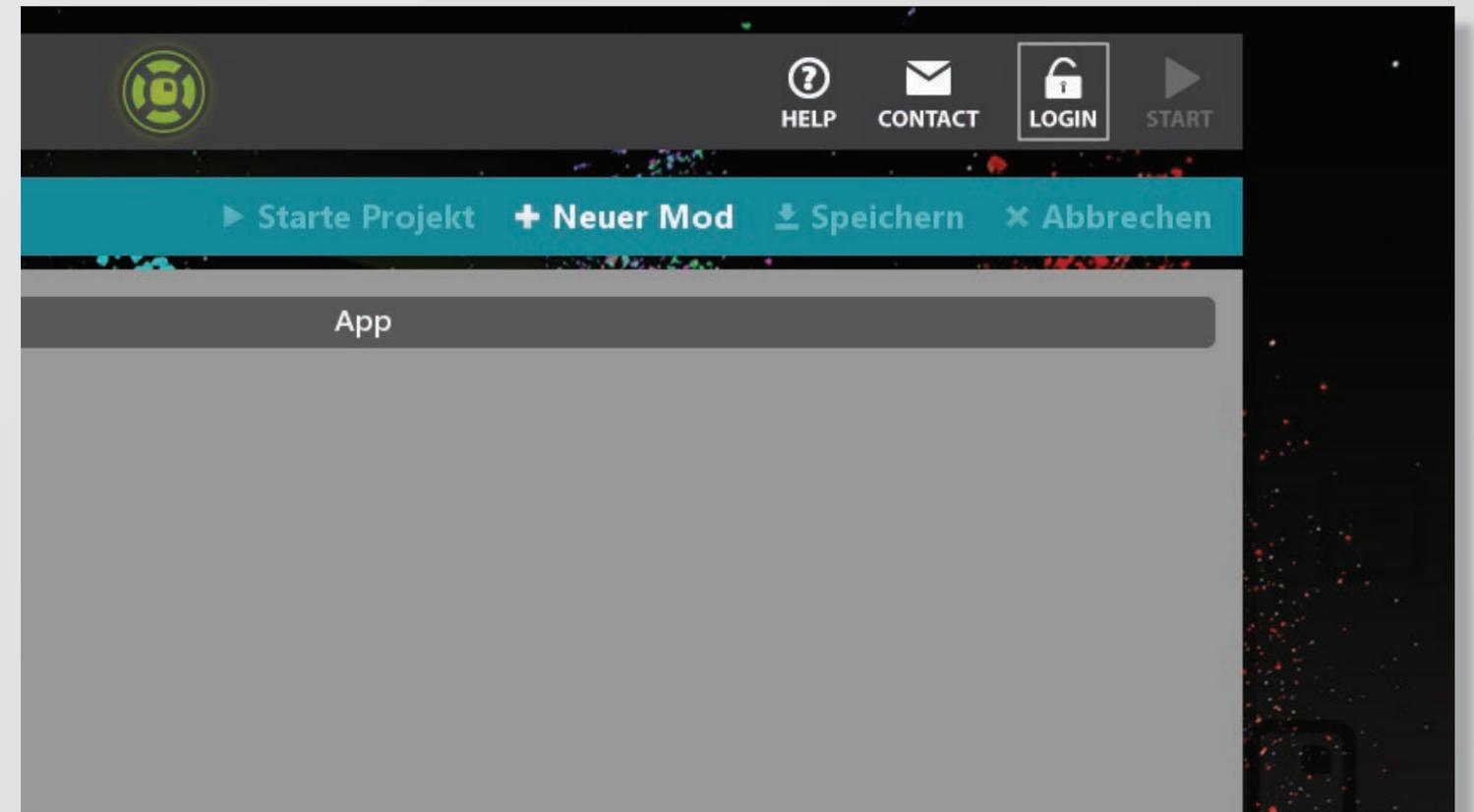
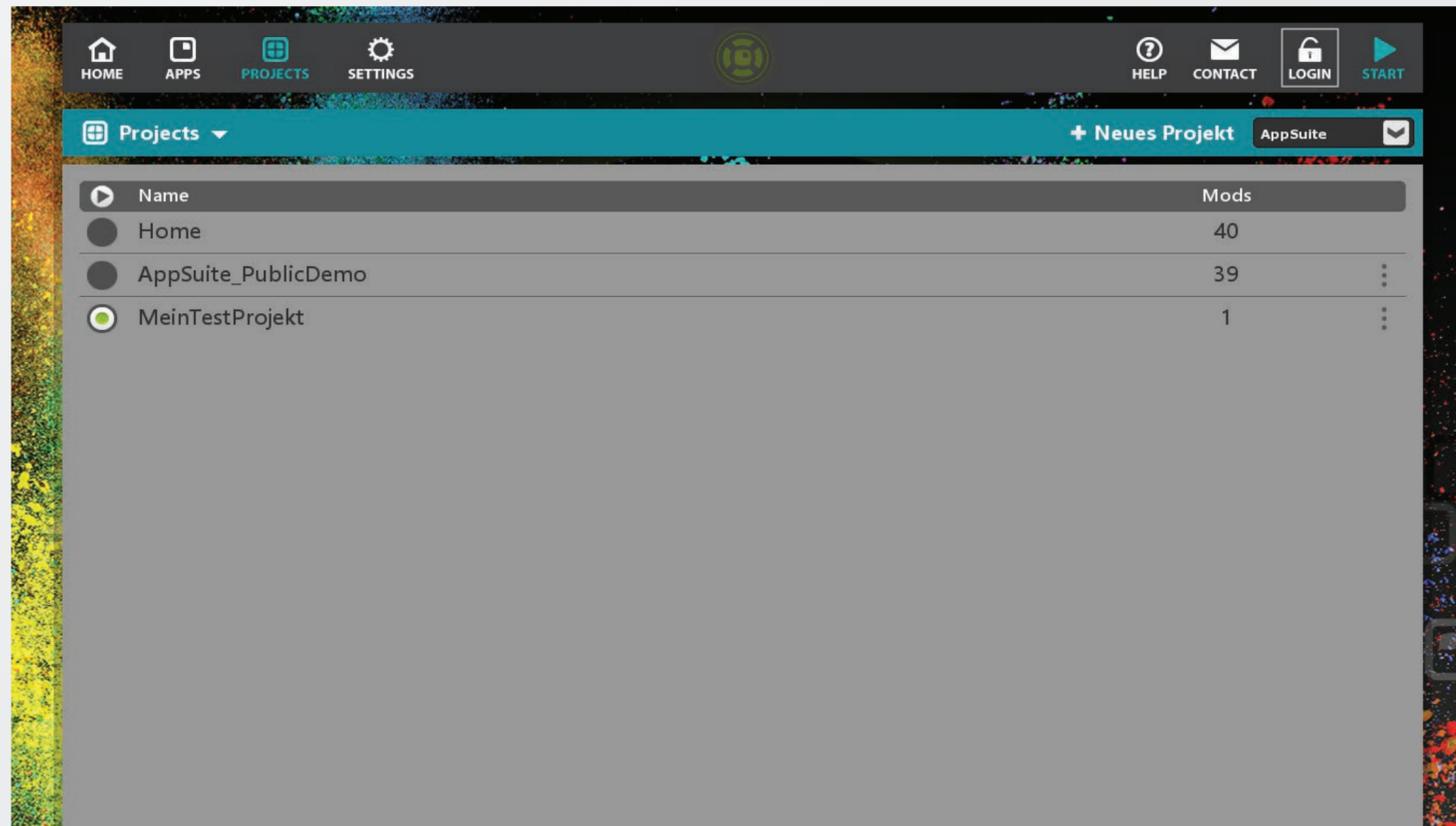
EINLEITUNG



Super! - Sie haben bereits erfolgreich einen Mod und ein Widget erstellt und den Mod als Startobjekt eingestellt.

Um dem Benutzer nun zu ermöglichen, beide Apps zu benutzen, erstellen wir einen View. Über diesen können dann die Apps sowie das *Widget* gestartet werden.

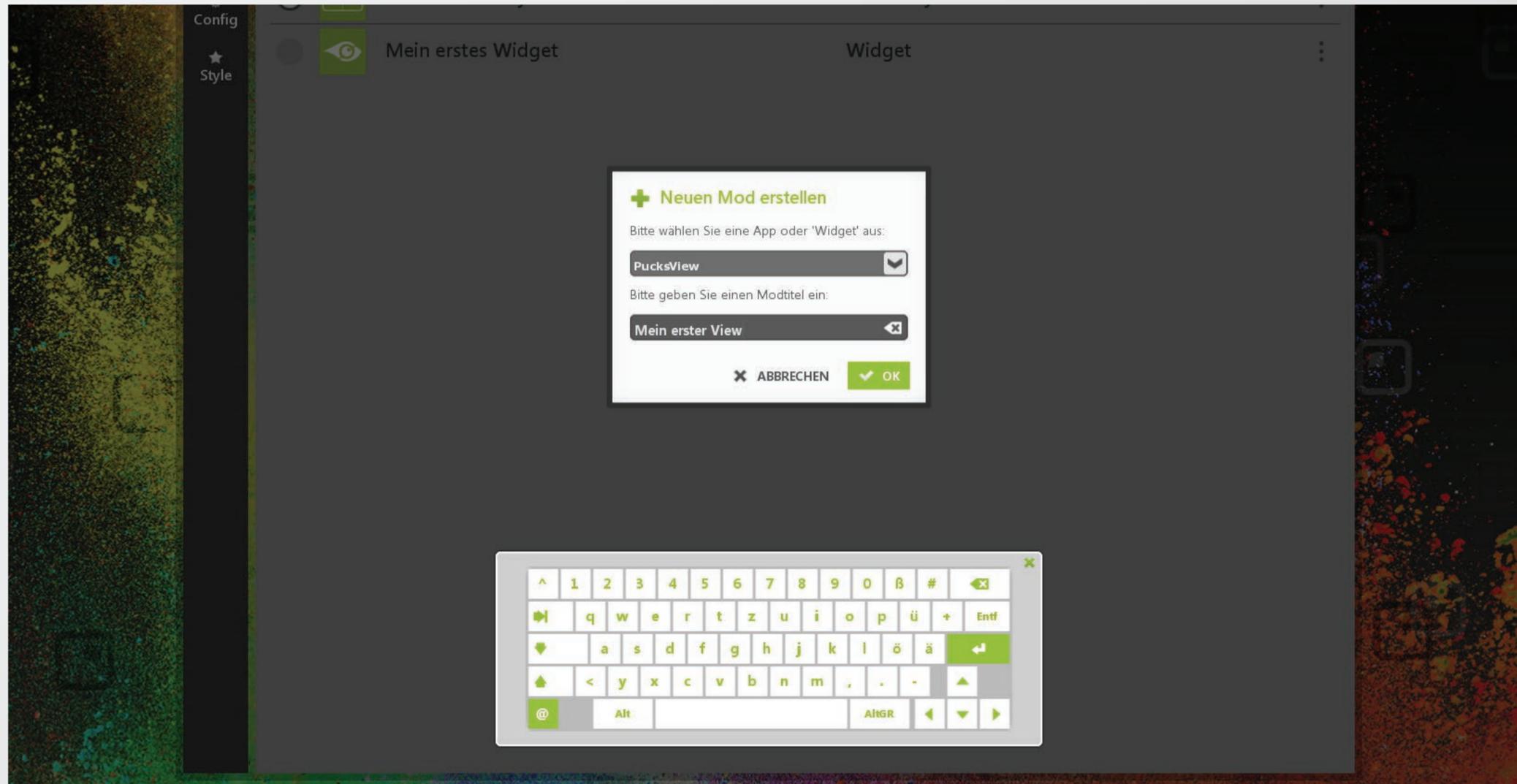
SCHRITT 1: DAS PROJEKT ÖFFNEN



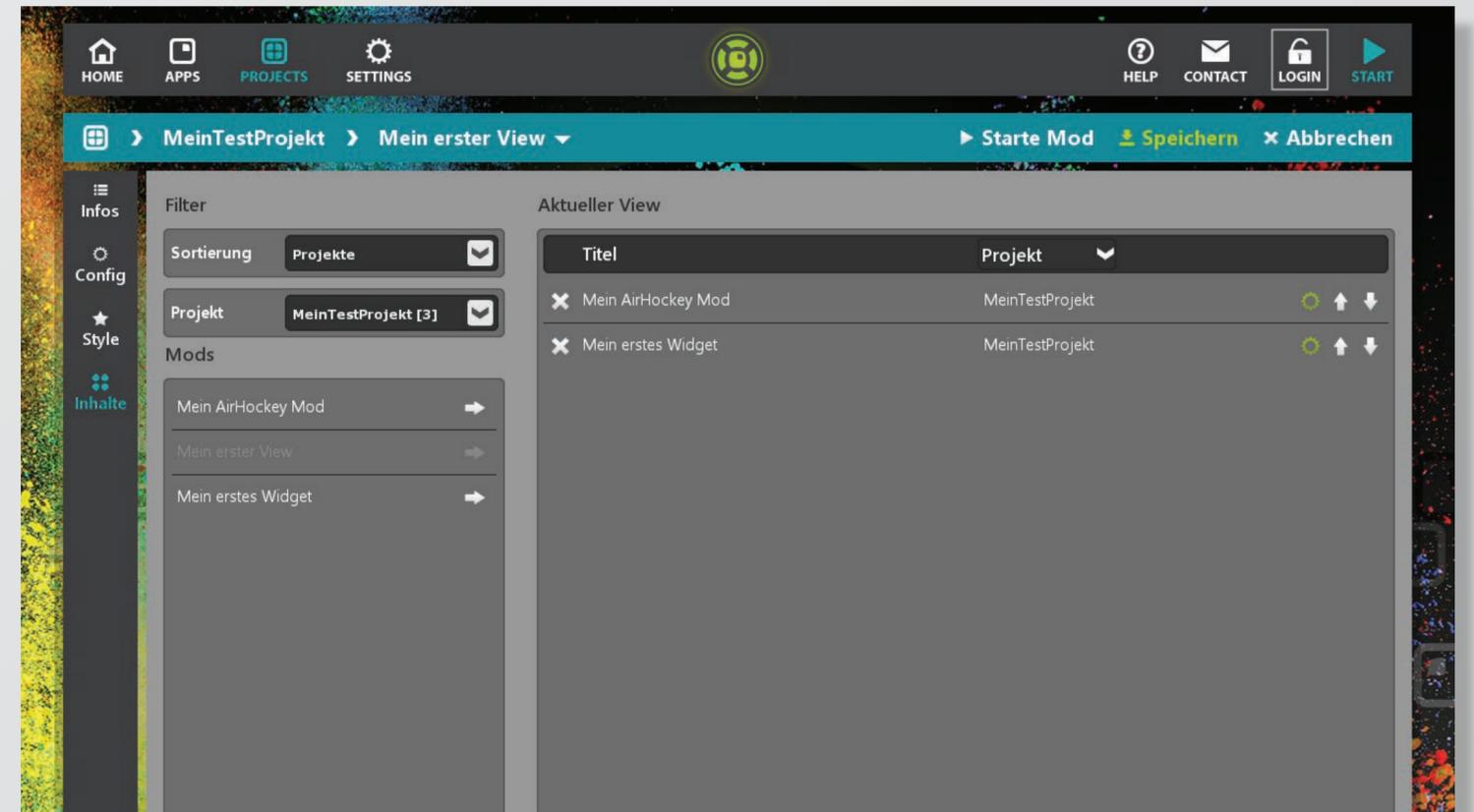
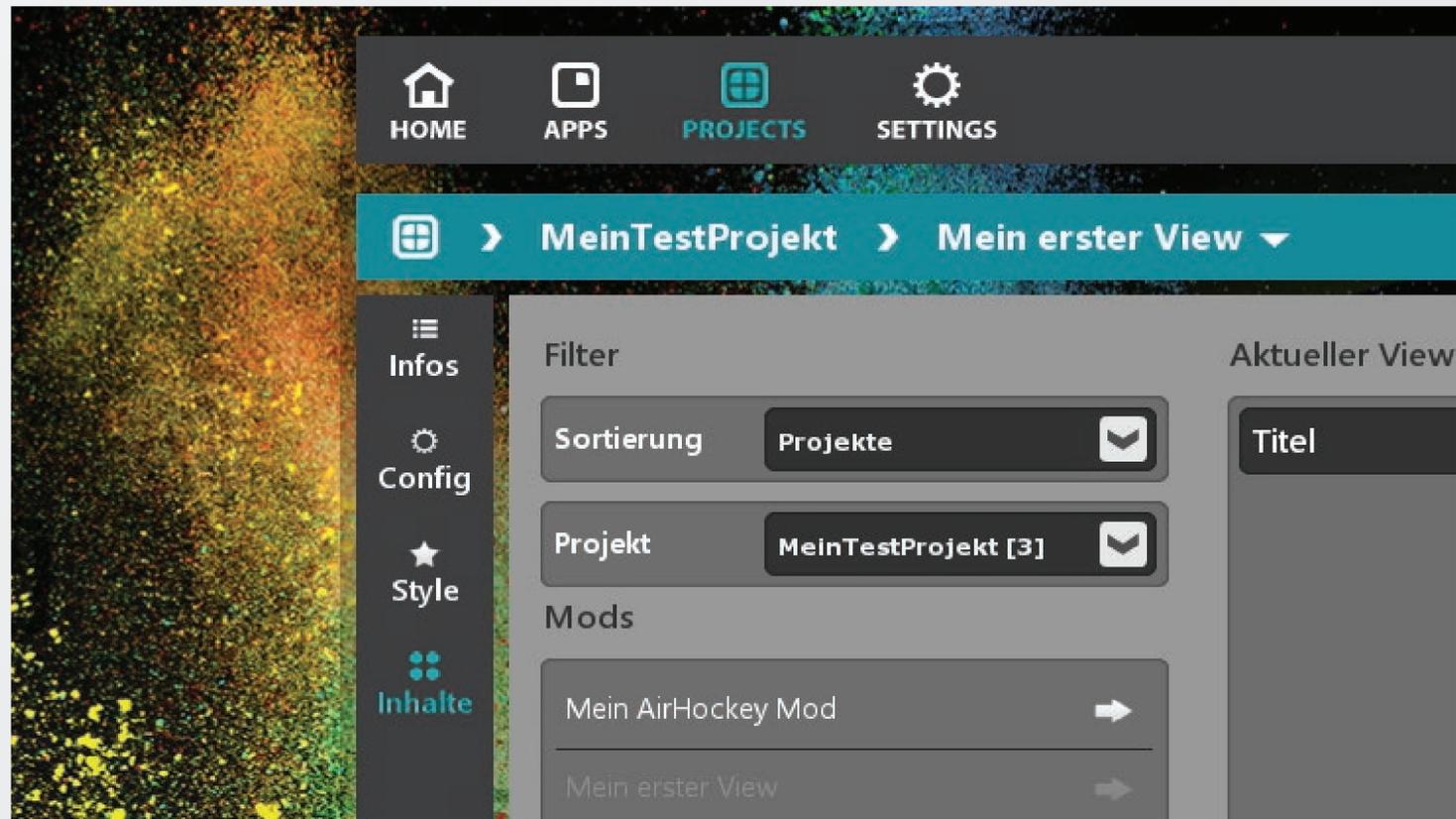
Wechseln Sie in den Bereich **PROJECTS** und tippen Sie auf „**MEINTESTPROJEKT**“. Wählen Sie anschließend **NEUER MOD**.

SCHRITT 2: EINEN VIEW ERSTELLEN

Wählen Sie den **PUCKSVIEW** aus und geben Sie ihm den Namen „**MEIN ERSTER VIEW**“.

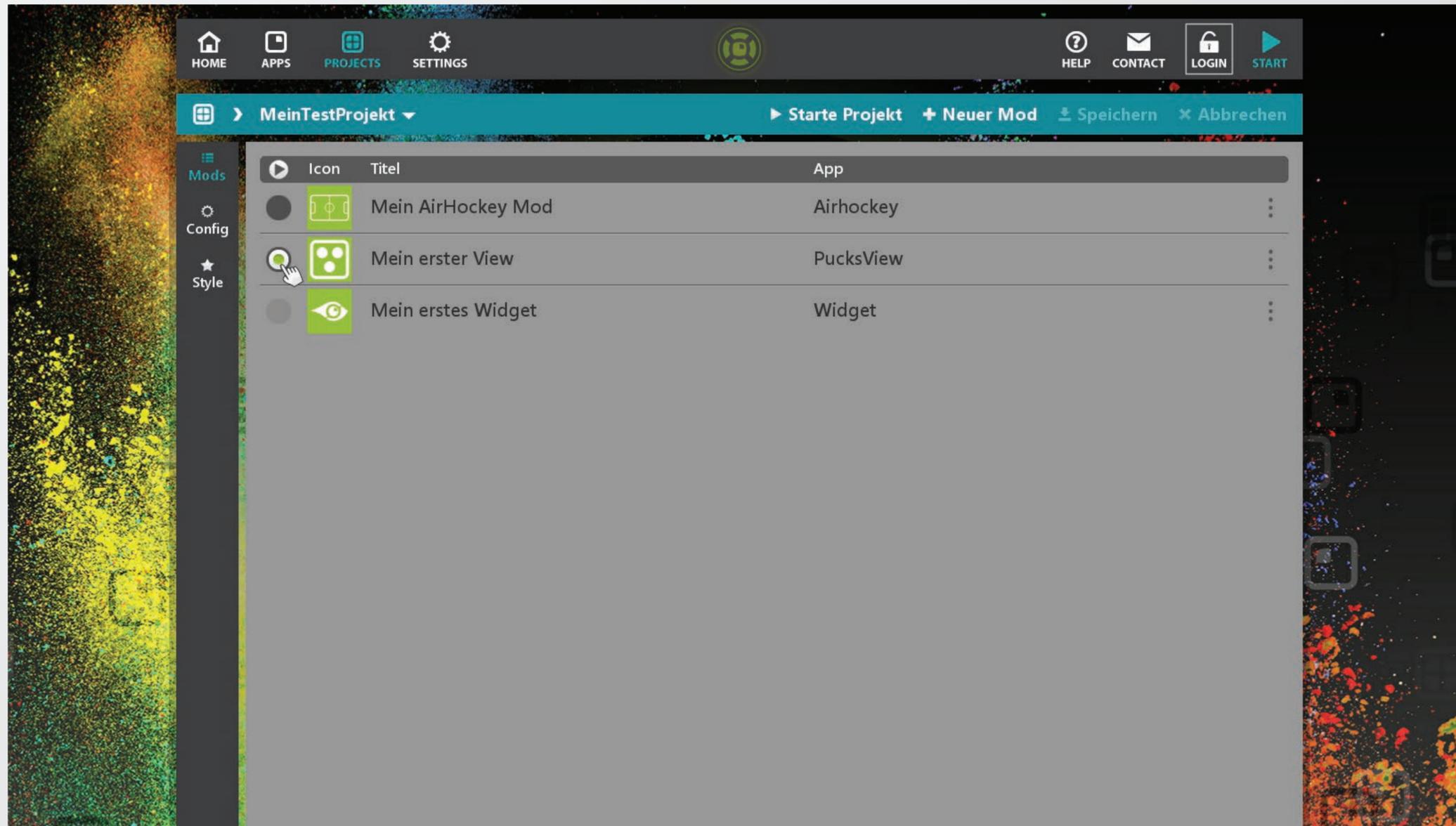


SCHRITT 3: DEM VIEW MEHRERE MODS HINZUFÜGEN



Wechseln Sie in den Bereich **INHALTE** und fügen Sie dem PucksView Ihren Mod „**MEIN AIRHOCKEY MOD**“ und das Widget „**MEIN ERSTES WIDGET**“ hinzu. **SPEICHERN** Sie anschließend!

SCHRITT 4: DEN VIEW ALS START VIEW DEFINIEREN

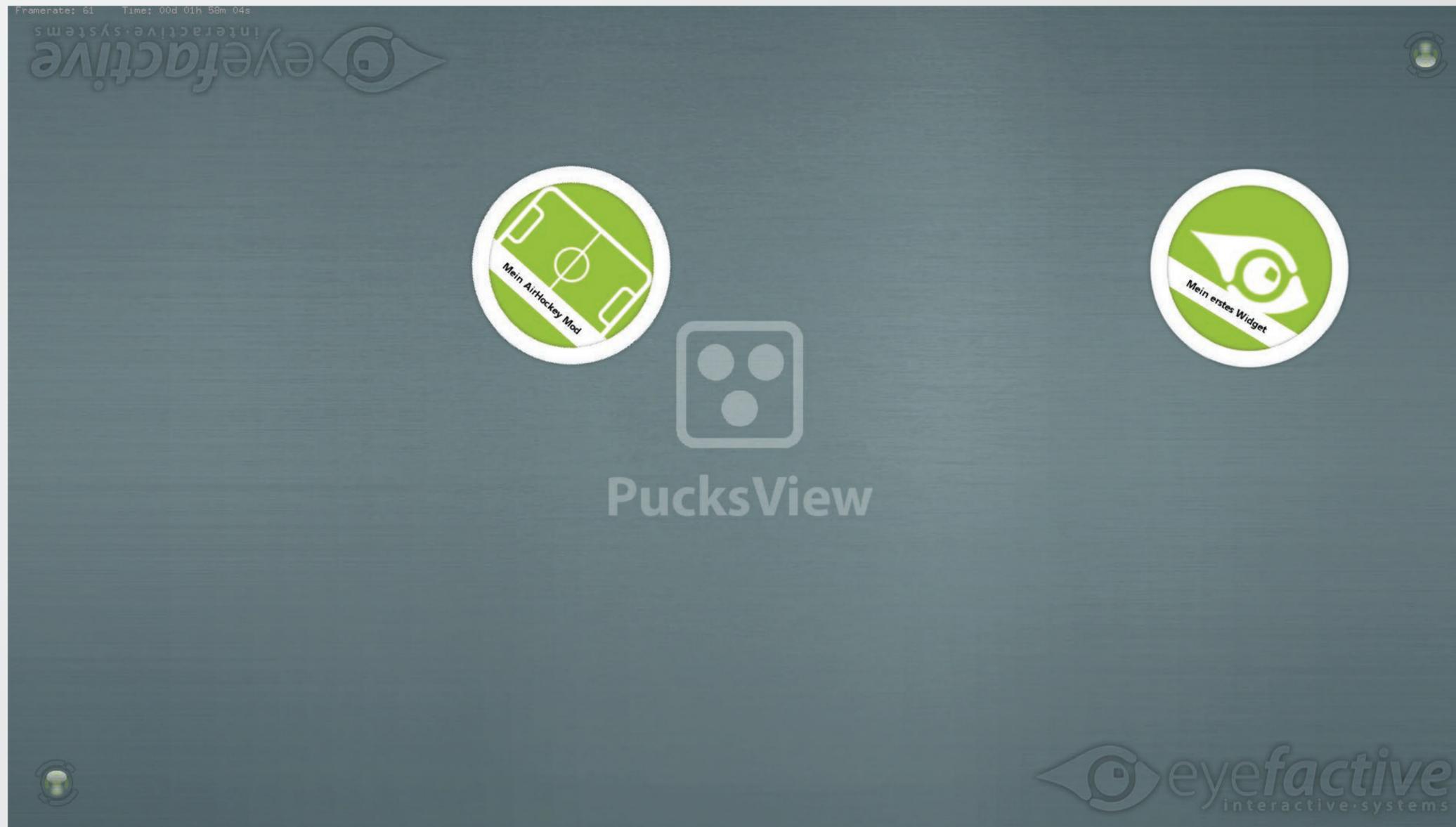


Wechseln Sie zurück in ihr Projekt „**MEINTESTPROJEKT**“.

Selektieren Sie dann „**MEIN ERSTER VIEW**“ um diesen als Start-View auszuwählen.

Tippen Sie danach oben rechts auf **START**, um Ihr Projekt zu starten!

FERTIG



Herzlichen Glückwunsch, Sie haben soeben Ihren ersten View erstellt und individuell angepasst! Er dient nun als Startoberfläche Ihres Projekts.

Sie können über den AppManager noch weitere Views erstellen und ihrem Projekt hinzufügen, sogar mehrere Views ineinander verschachteln!