

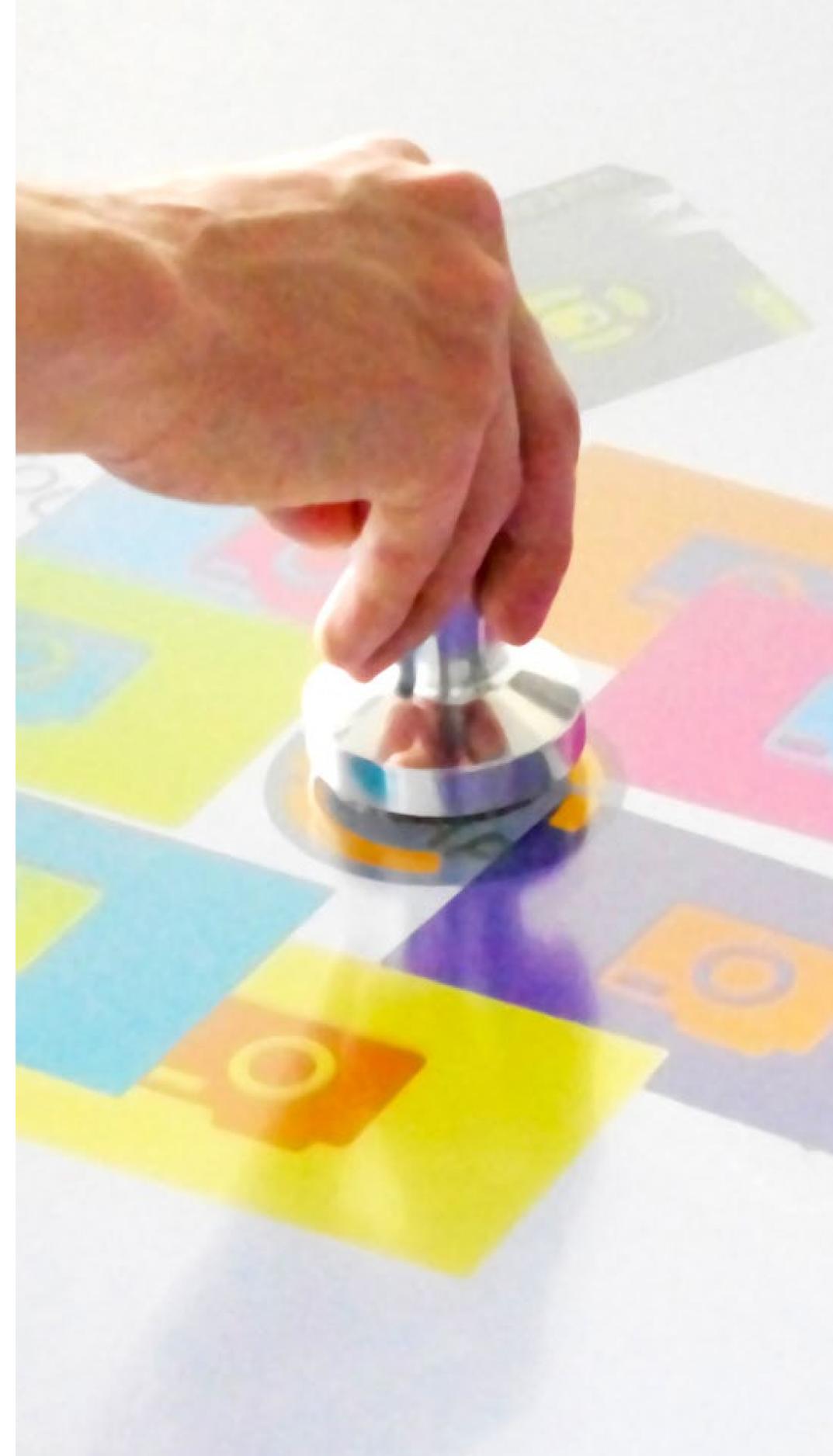
WHITEPAPER

TOP 7 | EINSATZMÖGLICHKEITEN FÜR TOUCHSCREEN OBJEKTERKENNUNG

OBJEKTERKENNUNG FÜR TOUCHSCREENS

Die Erkennung von Objekten auf großen Touchscreens greift das bekannte Prinzip der Barcodes von Kassensystemen auf und bringt es auf ein neues Level: Versehen mit einem speziellen Marker-Chip oder einem bedruckten Code können beliebige Objekte von Displays in Echtzeit erkannt und verarbeitet werden.

Die Verbindung realer Objekte mit virtuellen Informationen erweitert die Möglichkeiten für neue, innovative Anwendungen der Zukunft. Dieses Whitepaper zeigt einige spannende Anwendungsmöglichkeiten von Touchscreen Objekterkennung für interaktive Displays, Tische und Videowände.



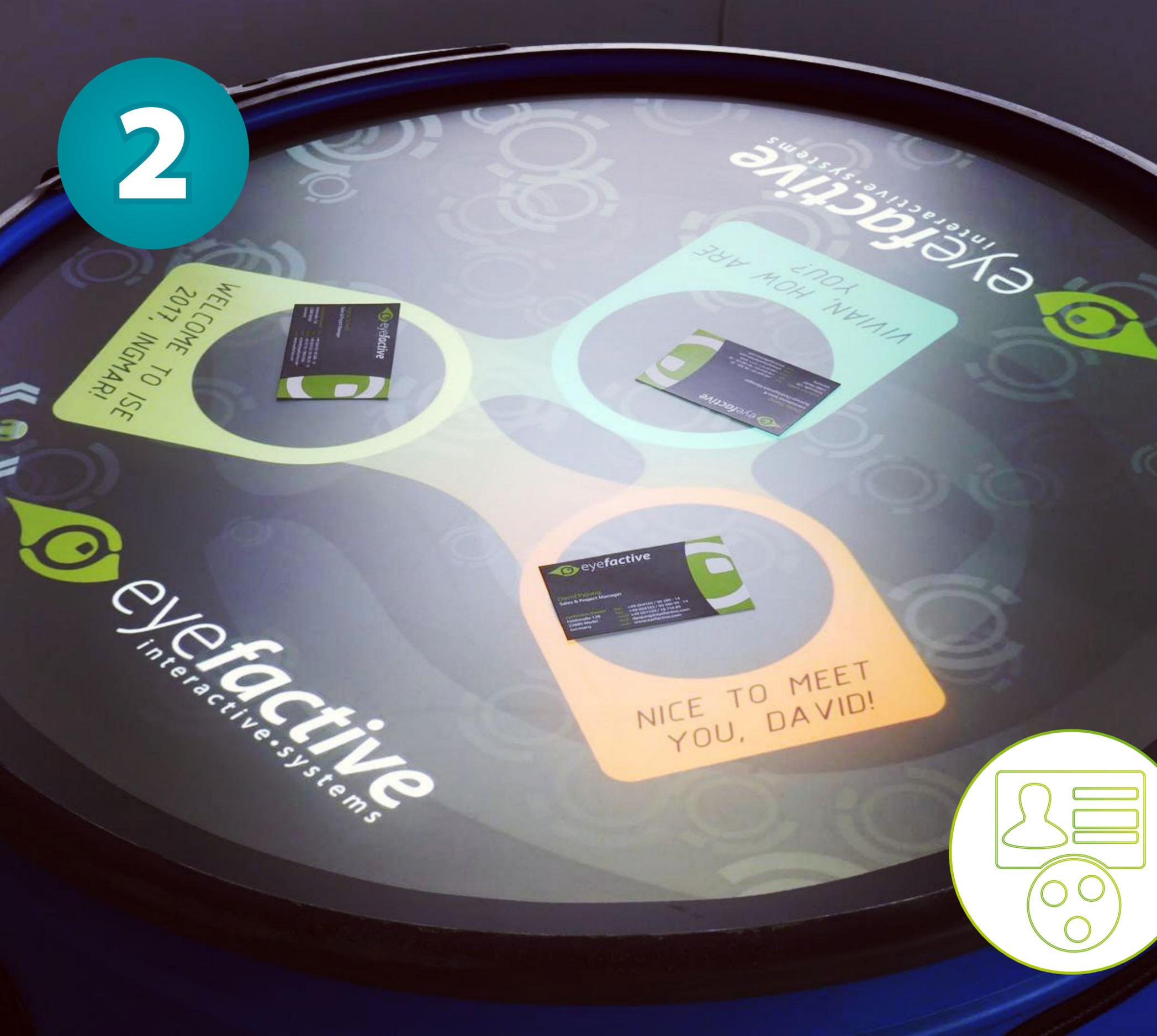
SOFORTIGE INFORMATION

INHALTE DIREKT ÖFFNEN, OHNE KOMPLIZIERTE MENÜS.

Statt komplizierter Menü-Strukturen können Benutzer durch Auflegen eines beliebigen Objektes auf dem Display direkt die gewünschten Informationen öffnen. Sobald ein Objekt vom Touchscreen erkannt wird, öffnen sich in unmittelbarer Nähe weiterführende Informationen in Form von Medien, Widgets oder Apps, die sich anschließend mit den Fingern per MultiTouch bedienen lassen.



2



PERSONALISIERUNG

GÄSTE UND KUNDEN INDIVIDUELL BEGRÜSSEN.

Versenden Sie personalisierte Einladungen mit einem individuellen Objekt, das vom Touchscreen erkannt wird. So können Sie Ihre Kunden individuell begrüßen, spezielle Rabatte und Angebote offerieren sowie den Erfolg Ihrer Marketing-Aktionen durch personengenaueres Tracking ermitteln (Return-on-Invest).



PRODUKT VERGLEICH

REALE PRODUKTE AUF DEM DISPLAY
VIRTUELL VERGLEICHEN.

Werden mehrere Objekte auf dem Touchscreen abgestellt, lassen sich vergleichbare Parameter übersichtlich gegenüberstellen, beispielsweise in Form einer Tabelle. Nutzen Sie diese Möglichkeit u.a. am Point of Sale, um Ihren Kunden die Vorteile Ihrer Produkte auf intuitive Weise zu verdeutlichen.



3

	Samsung Galaxy S9+	Sony Xperia L1
display resolution	2960 x 1440 px	1080 x 720 px
Capacity	64 GB	8 GB
Dimensions in mm	148.9 x 74.8 x 8.2	151 x 74 x 8.7
Camera/Video options	18MP AP	18MP AP
CPU	2.3 GHz, 1.7 GHz, Octa-Core	Mediatek Dual Core 64 Bit M10737T

4

SPEZIELLER ZUGANG

INHALTE NUR FÜR AUSGEWÄHLTE PERSONEN ZUGÄNGLICH MACHEN.

Statten Sie Mitarbeiter mit speziellen Objekten aus, mit denen sich versteckte Funktionen, Inhalte oder Einstellungen aufrufen lassen. Mit dieser Art der Verwendung funktioniert ein Marker quasi wie ein Schlüssel, der Zugang zu bestimmten Inhalten für ausgewählte Personen verfügbar macht.



DATEN SPEICHERN & TRANSFERIEREN

INFORMATIONEN AUF EINEM OBJEKT
SPEICHERN UND EXTERN ÖFFNEN.

Nutzen Sie Objekte, um Daten virtuell zwischen zwei Orten zu transferieren. Sie können beispielsweise bestimmte Informationen auf einem Objekt an einem Touchscreen virtuell abspeichern. Sobald das gleiche Objekt von einem anderen Touchscreen erkannt wird, haben Sie erneuten Zugriff auf die vorab gespeicherten Daten.



6

NATÜRLICHES BENUTZER-INTER- FACE

VIRTUELLE ELEMENTE HAPTISCH BEWEGEN, FILTERN, ROTIEREN UND ZOOMEN.

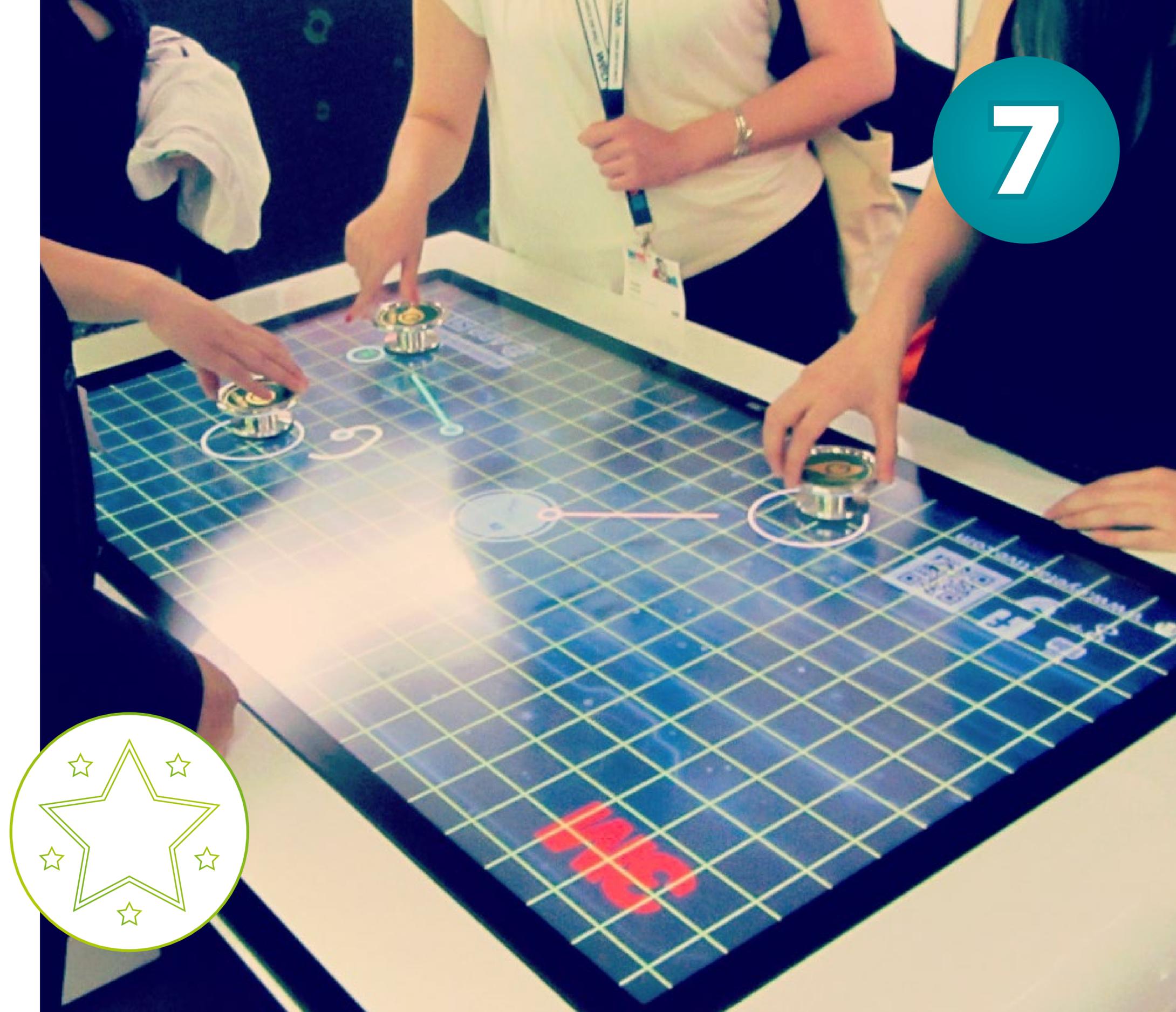
Mit physisch anfassbaren Objekten erweitern Sie die Bedienmöglichkeiten eines Touchscreens um haptische Schnittstellen. Verschieben und rotieren Sie Objekte, um in den Anwendungen bestimmte Aktionen auf natürlicher Weise auszuführen. So lassen sich beispielsweise virtuelle Inhalte bewegen, filtern, rotieren oder zoomen.



SPIELE & EFFEKTE

INTERAKTIVE SPIELE MIT ANFASSBAREN OBJEKTEN AUF DEM DISPLAY STEuern.

Erweitern Sie interaktive MultiUser-Spiele um eine weitere Dimension der Bedienung: Per Rotation physischer Objekte auf dem Touchscreen lenken Sie beispielsweise virtuelle Rennfahrzeuge in die gewünschte Richtung oder führen durch die Positionierung verschiedener Objekten die gewünschten Aktionen aus.



DOWNLOADS & LINKS

Ein Klick auf die Schaltflächen unten öffnet Ihren Standard-Webbrowser:

VIDEO (YOUTUBE)

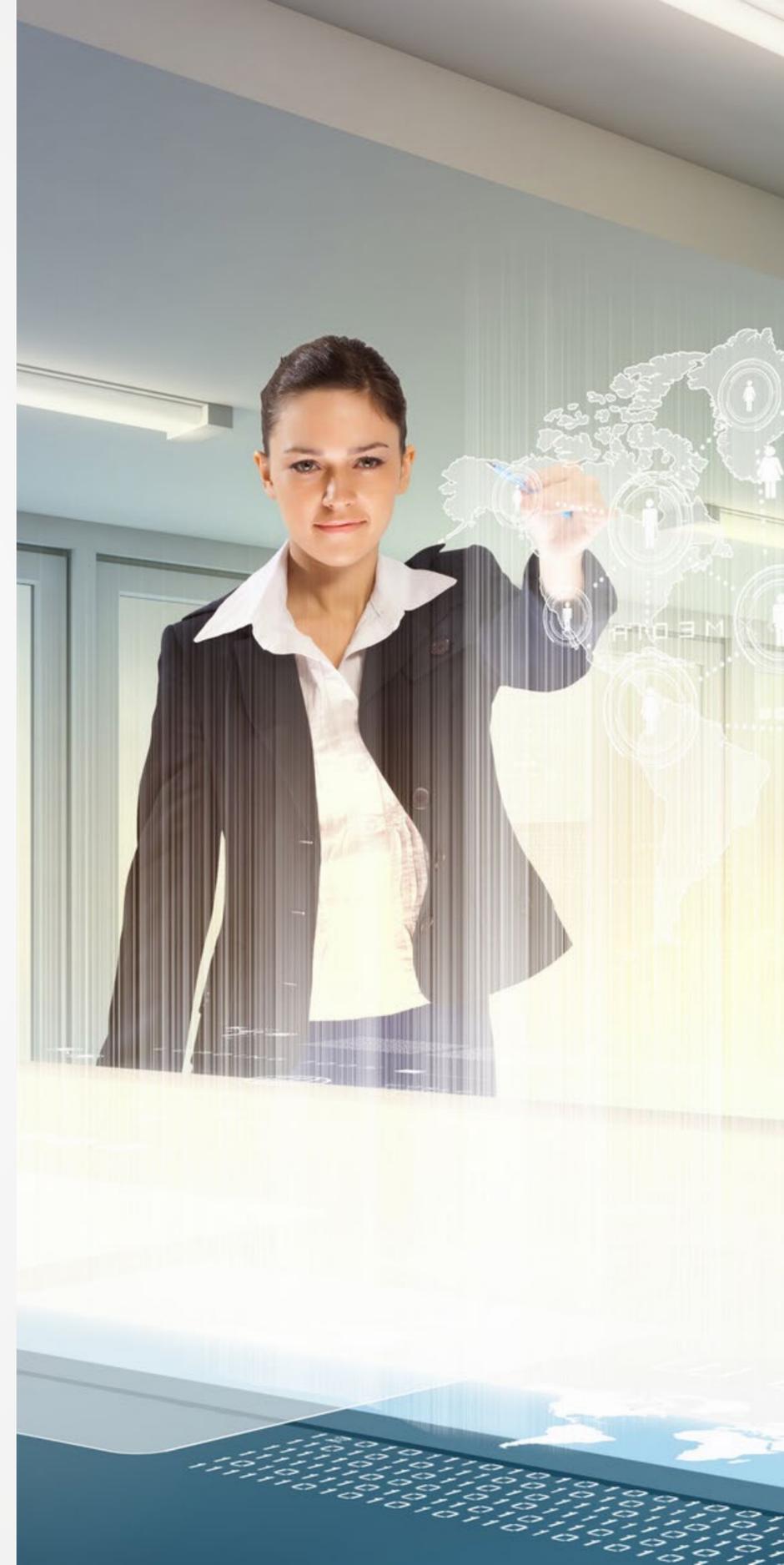
TOUCHSCREEN OBJEKTERKENNUNG

 **PLAY**

INFO-BROSCHÜRE (PDF)

OBJEKTERKENNUNG FÜR TOUCHSCREENS

 **DOWNLOAD**





MULTITOUCH TABLES & WALLS XXL

Multitouch-Systeme in beliebiger Größe oder Form, mit unbegrenzten Touchpunkten und Objekterkennung.

 www.eyefactive.com

TOUCHSCREEN APPSTORE

Personalisieren und kombinieren Sie ihre eigenen Ready-To-Use MultiTouch Apps im weltweit ersten AppStore für MultiUser Business Apps.

 www.multitouch-appstore.com





TOUCH FUTURE. *TOGETHER.*



 KONTAKT